enum tipteki değişkenlerin içeriğini artırmak istiyorsak staticcast kullanılır.

enum spor{football, basketball, baseball}

spor myspor, yourspor;

myspor=yourspor;

myspor=static\_cast<spor>(yourspor++); şeklinde yapılabilir.

enum tipindeki değişkenler aksi belirtilmediği sürece 0'dan başlar.

typedef : var olan bir veri türünü kendin isimlendirerek başka bir yerde kullanılmasına yarar.

typedef int integer; typedef double ondalikli\_sayi;

namespace: içinde tanımlanan değişkenler const olabilir. ve bu değişkenlere ve fonksiyonlara erişim "::" işaretcisiyle sağlanmaktadır. Eğer header dosyasında bulunan bir değişkenle senin kullanacağın bir değişkenin çakışması durumunda derleyici hata verecektir. Bunu önlemek amaçlı namespace kullanılır. Bu yöntem karmaşıklığın önüne geçmiş olur.

using namespaci\_adi::degisken=5 şeklinde atama gerçekleştirilebilir.

using namespace\_adi::print(); fonksiyona bu şekilde erişilebilir.

namespace namespace\_adi{

const int a=10;  
void print();  
string b=emre ;} şeklinde tanımlanabilir.

bu name space i kullanmak için en üstte using namespace namespace\_adi şeklinde çağırılmalıdır.

matematik fonksiyonlarına erişmek için <cmath > kütüphanesi tanımlanmalıdır.

find(string)= bu fonksiyon bir cümle içinde veya kelime içinde istenilen string değeri aramaya yarar. Bulunan değerin string'in kaçıncı indisinde olduğunu gösterir.

string cumle="hava çok güzel";

cumle.find("çok"); 5 değerini döndürür.

size\_t found= cumle.find("çok");

if (found!=string::npos) --> cümle içinde aranan kelime bulunamadıysa

substr(int,int): bu string fonksiyonu cümle içinde arama ve aranan bulunduktan sonra ne kadarının yazdırmak istiyorsan o kadarını yazdırmanı sağlar. ilk değer başlangıç değeri ikinci değer ise kaç karakter yazılacağını temsil etmektedir.

swap(string): bu fonksiyon iki string değişkenin içeriğini değiştirmeye yarar.

string str1,str2;

str1="cold"; str2="hot"; str1.swap(str2) --> str1 ile str2 nin içeriğini değişir.

dosyalama:

#include <fstream> tanımlanır üstte

ofstream yazmak için ifstream okumak için kullanılır. Genel olarak hem okuma hem yazma için fstream kullanılır.

fstream oku("dosya.txt", açma şartları)

açma şartları  
ios::out yazmak için aç  
ios::in okumak için aç  
ios::app dosya var mı diye kontrol eder. Yoksa oluşturur varsa dosyanın üstüne yazılır. eğer bunu silersek dosyadaki olan değerleri silmeden üstüne yazarak devam eder. yani dosyanın içinde merhaba yazıyorsa tekrardan selam yazdırırsak selamba olarak dosyada görürürüz.